

 ALCALDÍA MAYOR DE BOGOTÁ D.C. SECRETARÍA DE INTEGRACIÓN SOCIAL	PROCESO PRESTACION DE SERVICIOS SOCIALES PARA LA INCLUSIÓN SOCIAL		Código: FOR-PSS-570 Versión: 1								
	FORMATO REGISTRO DEL DESARROLLO DE ACTIVIDADES SUBDIRECCIÓN PARA LA VEJEZ		Fecha: Memo I2022016490 – 13/05/2022								
			Pagina: 1 de 2								
1. Servicio Social/Modalidad/Estrategia: <u>COMUNIDAD DE CUIDADO</u>		1.1 Unidad Operativa/Lote/Zona: <u>COMUNIDAD DE CUIDADO La Macarena</u>									
1.2 Localidad: <u>NO APLICA</u>											
2. Línea: <u>ESPACIOS PARA LA REALIZACIÓN</u>		2.1. Fecha de Ejecución: <table border="1"> <tr> <td>2</td> <td>1</td> <td>2025</td> <td>al</td> <td>29</td> <td>1</td> <td>2025</td> </tr> </table>			2	1	2025	al	29	1	2025
2	1	2025	al	29	1	2025					
2.2. Nombre del encuentro: Actividad 1. Estimulación sensorial Actividad 2. La rockola Actividad 3. Juegos de mesa Actividad 4. Bingo Actividad 5. Habitación Actividad 6. Derechos de la Convención Interamericana											
2.3. Acompañante social a cargo de la digitación: <u>Olga Yadira Cardenas(Terapeuta Ocupacional) - Jenny Catherine Torres Vargas (Gerontóloga)</u>											
3. DESARROLLO											
3.1. OBJETIVO GENERAL											
Favorecer la autonomía e independencia de las personas mayores de la Comunidad de Cuidado La Macarena a través de estrategias para el disfrute de ocio y tiempo libre que permitan la apropiación de los diferentes espacios dentro de la institución basados en los gustos e intereses.											
3.2. OBJETIVOS ESPECÍFICOS											
- Fomentar la estimulación cognitiva y social en personas mayores a través de juegos de mesa, espacios musicalizados, actividades al aire libre, que aporte al fortalecimiento de habilidades de interacción, con el fin de mejorar su bienestar emocional y relación con el entorno. - Desarrollar rutinas estructuradas de actividades habitacionales y ocupacionales que promuevan la autonomía y el bienestar de las personas, facilitando su adaptación al entorno y fomentando hábitos saludables en su vida diaria.											
3.3. METODOLOGÍA											
3.3.1 MOMENTO INICIAL	Actividad 1. Estimulación sensorial: programar dos espacios en enero, el 2 y 17 para la estimulación sensorial con diversidad de materiales, que proporcione un entorno más vibrante y lleno de vida. Asimismo, se realiza con algunas personas mayores que muestran interés en el manejo del computador un espacio para la educación virtual, los días 28 y 29 de enero. Actividad 2. La rockola: el 16 y 23 de enero se realizará actividad musical evocando recuerdos y emociones significativas en las personas mayores, utilizando la música como herramienta terapéutica y recreativa para fomentar el bienestar y la conexión emocional Actividad 3. Juegos de mesa: para el 12 y 22 de enero se realizan juegos de mesa, que le permiten a los participantes mejorar la capacidad de concentración y aumenta la agilidad mental, al tiempo que socializan con sus pares y cuidadores. Actividad 4. Bingo: para el 24 de enero se realiza un Bingo, este tipo de juegos en grupo, favorece la interacción y el establecimiento de vínculos sociales entre los participantes, además, permite a las personas mayores interactuar con otras, compartir risas, conversaciones y disfrutar de una experiencia común. Actividad 5. Habitación- Para la creación de rutinas que aporten a la adaptación institucional de las personas mayores es fundamental asegurar que su transición a un nuevo entorno sea lo más fluida y cómoda posible. Actividad 6. El 9 de enero se realiza mesa de trabajo PAI, en el marco de los Derechos de la Convención Interamericana para las personas mayores, motivando su participación, desde el ejercicio de derechos.										
3.3.2 MOMENTO CENTRAL	Actividad 1. Estimulación sensorial: El 2 y 17 de enero se realizó actividad de estimulación sensorial en donde se promueven respuestas en canales sensoriales a través de estímulos táctiles a nivel generalizado, favoreciendo sensaciones de relajación y bienestar físico y emocional, además se estimuló el sentido del gusto, lográndose que las personas mayores identificaran sabores. El 28 y 29 de enero las personas mayores interesadas recibieron orientación para el manejo del computador, además pudieron navegar por la red de internet entrando a plataformas digitales para ver material de su gusto. Actividad 2. La rockola: El 16, 23 de enero se realizó la actividad de la rockola en donde se promovieron respuestas a nivel de procesos cognitivos, entorno que permitió evocar varios géneros musicales de su época. Actividad 3. Juegos de mesa: El 12 y 22 de enero se realizaron juegos de mesa en donde hubo integración, promoviendo roles competitivos, se reforzaron habilidades motoras, sensorio-perceptivas, operaciones matemáticas. Actividad 4. Bingo: El 24 de enero se jugó un Bingo, donde las personas mayores interactuaron, prestaron atención, identificaron letras y números, promoviendo procesos de atención y concentración Actividad 5. Habitación El 13 de enero se realiza un almanaque con el apoyo de las personas mayores en el taller de terapia ocupacional, logrando aportar a la ubicación temporal, concepto importante cuando se trata de implementar rutinas para las personas mayores, ya que está directamente relacionada con la organización del tiempo y la creación de un entorno estructurado que favorezca el bienestar en todos los sentidos. Actividad 6. Derechos de la Convención Interamericana El 9 de enero se realiza la mesa de trabajo PAI con las personas mayores para implementación de la línea, enfatizando en el ejercicio de los derechos, además de concertar las socializaciones sobre la Convención Interamericana sobre la Protección de los Derechos Humanos de las Personas Mayores, y para reforzar este temática y teniendo en cuenta el aporte de las personas mayores se realizaron juegos, se proyectaron videos y se utilizaron materiales gerogógicos.										

3.3.3. MOMENTO FINAL

Actividad 1. Estimulación sensorial: para el cierre de las actividades las personas mayores disfrutaron de la diversidad del material, además de despertar sabores y texturas. En el manejo del computador las personas mayores van identificando herramientas digitales, partes del computador, así como el manejo del mismo.

Actividad 2. La rockola: los asistentes disfrutaron de la música, además de ser una fuente de distracción, es una herramienta terapéutica que mejora la calidad de vida de las personas mayores, brindándoles bienestar y estimulando sus capacidades cognitivas, emocionales y físicas.

Actividad 3. Juegos de mesa: las personas mayores que jugaron aprovecharon el tiempo libre, al mismo tiempo que se mantienen activos, fortalecen su estado emocional y social.

Actividad 4. Bingo, este juego permite a los asistentes a tener la mente distraída a la vez que interactúan con su entorno.

Actividad 5. Habitación, la elaboración del calendario es un primer paso para crear estrategias que orienten rutinas de adaptación.

Actividad 6. Derechos de la Convención Interamericana, en este encuentro se promovió el diálogo participativo, permitiendo que expresaran sus inquietudes, compartieran experiencias y se definieran horizontes para la implementación de las actividades de esta línea, además de enfatizarles en el reconocimiento de derechos en su vida cotidiana

3.4. RECURSOS

Sonido y microfono

Cartelera- marcadores

Crema, estímulos táctiles

Colores- hojas

Estimulación gustativa

Bingo y tarjetones

4. EVALUACIÓN DEL ENCUENTRO

Actividad 1. Estimulación sensorial: se cumplió con la proyección de la actividad 2 y 17 de enero, las personas mayores descubrieron sabores, sensaciones y texturas, despertando sus sentidos. Participaron 20 personas mayores. El 28 y 29 se logró el espacio para el manejo del computador y una introducción al mundo digital con dos personas mayores que muestran interés en este tema.

Actividad 2. La rockola el 16 y 23 de enero se generó las actividades proyectadas evidenciando el disfrute de las personas mayores por la música. Participaron 34 personas mayores.

Actividad 3. Juegos de mesa el 12 y 22 se cumplieron con la proyección de los espacios destinados para los juegos de mesa, demostrando destreza por algunos de los asistentes (10 personas mayores)

Actividad 4. Bingo se logró realizar en la fecha estipulada el 24 de enero, donde se evidenció gran acogida por los asistentes 25 personas mayores.

Actividad 5. Habitación 18 personas mayores participaron de esta actividad demostrando habilidad para el coloreado, una vez puesto el calendario, empiezan a orientarse con más facilidad en tiempo y en relación al entorno.

Actividad 6. Derechos de la Convención Interamericana, se logró realizar la actividad el 9 de enero, además de concertar estrategias de trabajo en esta línea, se interesaron en el tema de derechos. Participaron 12 personas mayores.

En constancia de lo anterior se firma:

Actividad 1
Nombre persona mayor Graciela Biche
C.C 20334904

Actividad 2
Nombre persona mayor Luz Henao Arias
C.C 41518717

Actividad 3
Nombre persona mayor Jorge Gera
C.C 3249088

Actividad 4
Nombre persona mayor Rodrigo Calzadilla
C.C 19310201

Actividad 5
Nombre persona mayor Paulina Forero
C.C

Actividad 6
Nombre persona mayor Sofía Prieto
C.C 24887399

PAULINA FORERO
Coordinadora
C.C. 35413872

Fecha de evaluación del encuentro: enero 23 de 2025

Nombre del profesional que evalúa: Olga Yadira Cardenas Alonso- (Terapeuta Ocupacional) - Jenny Catherine Torres Vargas (Gerontóloga)

Evidencia fotográfica espacios para la realización

Actividad 1. Estimulación sensorial







Actividad 2. La rockola:





Actividad 3. Juegos de mesa





22 ene 2025 14:51:30
tiempo libre de Cuidado La Macarena.



22 ene 2025 14:48:45
tiempo libred de Cuidado La Macarena.

Actividad 4. Bingo: El 24 de enero se jugó un Bingo



Actividad 5. Habitación El 13 de enero



Actividad 6. Derechos de la Convención Interamericana

